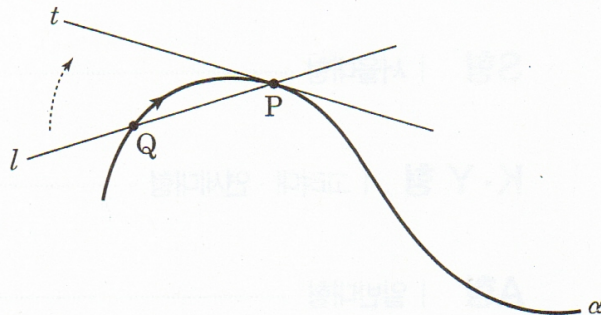




I. [1~2] 다음 제시문을 읽고 논제에 답하시오.

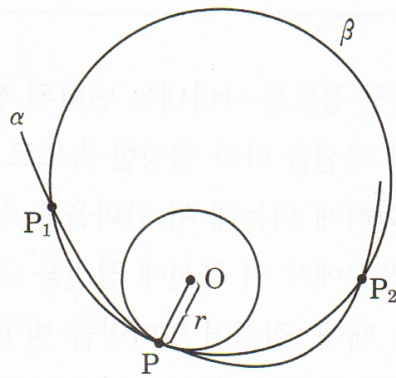
(가) 유클리드 평면에서 가장 매끄러운 1차원 도형은 직선과 원이다. 직선을 휘어지지 않고 “곧은” 것으로 생각할 때 직선에 어떤 곡률수치 k 를 대응시킨다면 $k=0$ 으로 하는 것이 좋다. 한편, 원은 분명히 “휘어져” 있는데 그것이 얼마만큼 휘어져 있느냐 하는 것은 그의 반경에 달려 있다. 원의 반경이 커지면 커질수록 원은 직선에 가깝게 되고 그래서 덜 휘어질 것이므로 반경이 r 인 원의 곡률 k 를 $k=\frac{1}{r}$ 로 정의한다.

(나) 유클리드 평면 위의 한 매끄러운 곡선 α 를 살펴보자. “매끄러운 곡선”이라는 말은 곡선의 각 점에서의 접선이 연속적으로 존재한다는 뜻이다. 곡선 α 위의 점 P 에서의 접선은 다음과 같이 정의할 수 있다. 점 P 와 곡선 α 위의 또 다른 한 점 Q 는 직선 l 을 결정하는데 이 때 점 P 를 고정하고 점 Q 를 점 P 로 접근시키자. 그러면 점 Q 가 점 P 로 한없이 접근할 때 직선 l 의 극한위치를 점 P 에서의 곡선 α 의 접선(tangent line) t 로 정의한다.



〈그림 1〉

한편 고정점 P 이외에 α 위의 또 다른 두 점 P_1, P_2 를 생각해 보자. 이 세 점은 한 원 β 를 결정하는데, 이때 점 P 를 고정하고 점 P_1, P_2 를 α 를 따라서 점 P 로 접근시키자. 그러면 점 P_1, P_2 가 점 P 로 한없이 접근할 때 원 β 의 극한위치는 점 P 에서 곡선 α 에 “가장 잘 맞는” 원이 되는데 이 원을 점 P 에서의 α 의 접촉원(osculating circle)이라 한다. (세 점 P, P_1, P_2 가 아주 가까운 위치에 있으면 곡선 α 의 각 점에서의 법선이 접촉원의 중심을 지난다고 생각할 수 있다.) 따라서 점 P 에서의 α 의 곡률을 점 P 에서의 접촉원의 곡률, 즉 접촉원의 반경 r 의 역수 $k=\frac{1}{r}$ 로 정의한다.



<그림 2>

<문제 1>

15점

(1) 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 을 매개 변수 t 에 대하여 나타냈을 때, 곡선 위의 각 점에서의 곡률 $k(t)$ 를 구하

시오. (단, 곡선 $Z(t) = (x(t), y(t))$ 의 곡률은 $k(t) = \frac{|x'(t)y''(t) - x''(t)y'(t)|}{\{(x'(t))^2 + (y'(t))^2\}^{3/2}}$ 이다.)

(2) 이차곡선 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 위의 점에서의 곡률의 최댓값과 최솟값의 곱이 최소가 되기 위한 a, b 의 조건을 구해 보시오. (단, a 와 b 는 $0 < a \leq 1, 0 < b \leq 1$ 인 상수)

<문제 2>

15점

(1) 제시문 (나)의 평면 위의 한 곡선 a 가 $y=f(x)$ 로 주어졌을 때, $y=f(x)$ 위의 각 점에서의 곡률이

$$k(x) = \frac{|f''(x)|}{\{1 + (f'(x))^2\}^{3/2}}$$

가 됨을 유도해 보시오.

(2) 다음 명제의 참·거짓을 말하고 그 이유에 대하여 서술하시오.

다항함수 $y=f(x)$ 가 극값을 가질 때 그 점에서의 곡률이 최대가 된다.